





BOLETÍN INFORMATIVO N°1, Febrero de 2020

Project Number 2019-1-ES01-KA202-065683

Empieza el nuevo proyecto - VALITS 2.0!

CONTENIDO DEL BOLETÍN

-  **Acerca del proyecto**
-  **Resultados intelectuales** - Durante el transcurso del proyecto, los socios llevarán a cabo tres resultados intelectuales.
-  **Públicos destinatarios** – ¿A quién va dirigido este proyecto?
-  **Reunión inicial del Proyecto VALITS 2.0.**

ACERCA DEL PROYECTO

El proyecto **VALITS 2.0** va dirigido a colectivos vulnerables o a trabajadores con escasa cualificación. Actualmente las habilidades informales son la clave del éxito para conseguir un trabajo y van camino de convertirse en esenciales en el ambiente laboral cotidiano.

Los avances digitales y tecnológicos están reemplazando muchos trabajos que no requieren altas cualificaciones, por eso, es muy importante poseer habilidades que no puedan ser reemplazadas por robots o ordenadores.

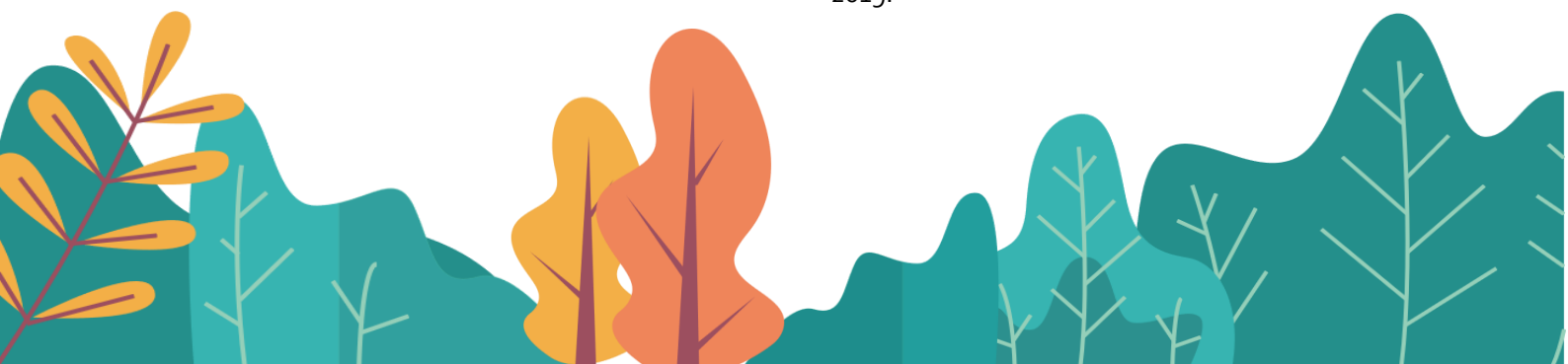
El objetivo del proyecto VALITS 2.0 es desarrollar tres herramientas que permitan:

- Brindar a los trabajadores poco calificados una valoración detallada y objetiva de sus habilidades informales transversales.
- Sugerir vías de aprendizaje para mejorar dichas habilidades, y finalmente

c) proporcionar formación, relacionada con un mejor uso y evaluación de las habilidades informales transversales a asesores de carrera profesional.

El proyecto desarrollará un modelo que incorporará diferentes herramientas de la Unión Europea en su metodología (como por ejemplo ECVET, Europass y ESCO) para poder así ser transferido a otros colectivos, con el objetivo de incentivar la movilidad de los trabajadores entre diferentes sectores. También se crearán itinerarios formativos de acuerdo con las necesidades de los estudiantes o empleados. El proyecto hará una importante contribución a la "nueva agenda para capacidades de Europa" que tiene como objetivo "aprovechar mejor las habilidades que uno posee" así como cumplir los requerimientos del marco estratégico de educación y formación.

El proyecto VALITS 2.0 se inició en diciembre 2019.



RESULTADOS INTELECTUALES

Durante el transcurso del proyecto, los socios llevarán a cabo tres **resultados intelectuales**:

1) The VALITS 2.0 Assessment Tool - será la primera herramienta de software de código abierto dirigida a usuarios poco cualificados y estará basada en una serie de pruebas y preguntas que posteriormente extraerán de forma indirecta las habilidades informales del usuario para calificarlas objetivamente.

2) The Skills Learning Guide – será una aplicación que completará la oferta para los públicos destinatarios (usuarios poco cualificados). Esta base de datos digital proporcionará información sobre oportunidades formativas basadas en la puntuación obtenida en la herramienta anterior (Assessment Tool). De esta forma no solamente se informa a los usuarios de sus capacidades sino también se le ofrece una orientación con diferentes opciones de aprendizaje que puedan llegar a conseguir.

3) The VALITS 2.0 Training Manual (para asesores de carrera profesional) – Irá básicamente dirigido a asesores de Carrera profesional o profesionales de recursos humanos, aunque también estará disponible para todos los usuarios que estén interesados.

PÚBLICOS DESTINATARIOS

- a) Adultos con escasa cualificación y grupos vulnerables como por ejemplo inmigrantes, minorías étnicas y personas con discapacidades.
- b) Asesores de carrera profesional en agencias de trabajo y servicios públicos de empleo.

c) Empresarios con trabajadores con escasa cualificación.

REUNIÓN INICIAL DEL PROYECTO VALITS 2.0.

La primera reunión del Proyecto VALITS 2.0. tuvo lugar el 20 y 21 de enero de 2020 en Saaalfelden, Austria. En ella se presentó el concepto general, objetivos y los primeros pasos del proyecto a los diferentes socios. Durante la reunión se discutieron los puntos más importantes del proyecto, previamente agendados.

Los participantes conocieron el proceso que se va a llevar a cabo para el desarrollo de resultados intelectuales y se acordaron los planes a seguir para la investigación.

La siguiente reunión se celebrará los siguientes 5 y 6 de mayo de 2020 en Rzeszow, Polonia.



“El apoyo de la Comisión Europea para la elaboración de esta publicación no implica la aceptación de sus contenidos, que es una responsabilidad exclusiva de los autores. Por tanto, la Comisión no es responsable del uso que pueda hacerse de la información difundida.”

MÁS INFORMACIÓN:


Contactanos por correo: info@valits.eu

Visita nuestra página web para todo lo que quieras saber sobre el proyecto VALITS 2.0.

www.valits.eu 

Síguenos en Facebook, LinkedIn y Twitter.

/VALITSPROJECT 

/groups/8593565 

@ProjectValits 

SOCIOS DEL PROYECTO:

SEA TEACH

StudienZentrum
weiter bilden bis zum Uni Abschluss

VIFIN 

DANMAR
COMPUTERS
IT matters


**CLUBE
INTERCULTURAL
EUROPEU**

SUMARIO DEL PROYECTO



Dentro del competitivo mercado laboral europeo, las habilidades informales transversales se han hecho muy importantes a la vez que presentes. Estas habilidades pueden ser la clave para acceder a un trabajo, especialmente para colectivos vulnerables y usuarios poco cualificados.

El objetivo de VALITS 2.0 es evaluar las habilidades transversales de dichos colectivos a través de una herramienta, validar esos conocimientos mediante un certificado en el que las compañías puedan confiar y ayudar a mejorar esas habilidades mediante una guía formativa. Además, se ofrecerá un manual de aprendizaje que irá dirigido a los asesores de carrera profesional, para mejorar los métodos de apoyo a esos colectivos.

Edición

Coordinador del proyecto Sea Teach S.L.
Port Petit 324, 07660 Cala d'Or,
Mallorca, España
Teléfono: +34 971 648 429
Fax: + 34 971 64810
E-Mail: email@sea-teach.com
Internet: www.valits.eu



Nº de proyecto

2019-1-ES01-KA202-065683

"El apoyo de la Comisión Europea para la elaboración de esta publicación no implica la aceptación de sus contenidos, que es una responsabilidad exclusiva de los autores. Por tanto, la Comisión no es responsable del uso que pueda hacerse de la información difundida."