

## Boletín Informativo N°3, Marzo 2021

Número de Proyecto 2019-1-ES01-KA202-065683

# ¡Extra, extra!

## CONTENIDO

- La parte divertida de la evaluación
- Como (re)adaptar los talleres en la era COVID
- ¿Nos reuniremos en Dinamarca? Pensando en Positivo
- De VIF(IN) a VIF(OUT): Descubre al nuevo jugador.

## LA PARTE DIVERTIDA DE LA EVALUACIÓN

¿Has oído hablar alguna vez sobre el viaje del héroe? Se trata del arquetipo de Joseph Campbell utilizado por autores y escritores de todo el mundo para explicar la aventura que emprende el personaje principal, el cual gana una victoria en una crisis decisiva y regresa a casa de una forma diferente, transformado. Al igual que tú, cuando decidiste unirte a nuestro viaje de VALITS

2.0. ¿Recuerdas los puntos que acumulaste al leer nuestro último boletín de noticias? Guarda esos puntos, pues te permiten comenzar tu transformación personal mientras adquieres nuevas habilidades. ¿Estás list@?

### Juegos que transforman la realidad

¿Recuerdas cuantas veces has pensado en mudarte al campo? ¿Estás segur@ de que posees las competencias necesarias para dar ese paso?



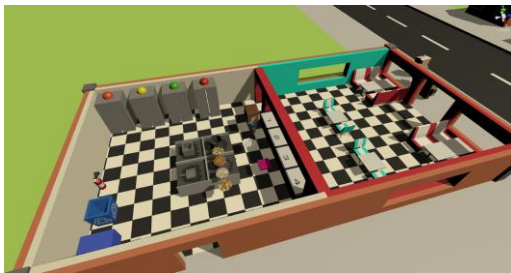


Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union

# VALITS 2.0

Puedes intentar comprobarlo mientras exploras "El granjero", uno de los juegos desarrollados por nuestro equipo para poner a prueba sus habilidades informales.

Y si no es suficiente, y estás listo para enfrentar otro desafío, puedes probar cómo liderarías la cocina de un restaurante entrando en el mundo de "El cocinero".



Ya hemos desarrollado 6 juegos que te ayudarán a definir tus habilidades de una manera lúdica, ¡y aún quedan juegos por llegar! ¡Síguenos en las redes sociales o consulta nuestra WEB para obtener más información!

## COMO (RE)ADAPTAR LOS TALLERES A LA ERA COVID

¿Crees que volveremos pronto a los eventos presenciales? Nosotros tenemos ciertas dudas, que nos motivaron a repensar la forma de impartir nuestros Talleres Nacionales previstos para junio de 2021. Estamos trabajando en una nueva metodología para hacer esta experiencia lo más productiva y participativa posible, considerando la "presencialidad" y "los eventos híbridos". Si tienes alguna

sugerencia CONTACTANOS. ¡Queremos saber tu opinión!

## ¿NOS REUNIREMOS EN DINAMARCA? PENSANDO EN POSITIVO

Es por eso por lo que todavía creemos que los socios de VALITS 2.0 se reunirán en Dinamarca entre el 27 y el 28 de mayo de 2021. Equipados con una dosis de optimismo (y un buen stock de gel hidroalcohólico), nos desafiamos constantemente a nosotros mismos, nos arriesgamos y probamos nuestra capacidad para solucionar problemas sin frustrarse ni angustiarse. Ser paciente puede considerarse una de las nuevas habilidades transversales del futuro, ¿no crees?

## DE VIF(IN) A VIF(OUT): DESCUBRE AL NUEVO JUGADOR

Después de casi 15 meses de implementación del proyecto, nos despedimos de nuestro socio VIFIN y ¡damos la bienvenida a LudusXR! LudusXR es especialista en el desarrollo de juegos de PC y herramientas digitales para el aprendizaje, la educación y la formación, especialmente en proyectos ERASMUS + / UE. Como socio de VALITS 2.0, Ludus XR se asegurará de que nunca te aburras de explorar nuestras herramientas de evaluación.



## MÁS INFORMACIÓN:

Contáctanos por correo: [info@valits.eu](mailto:info@valits.eu)  
Visita nuestra página web para todo lo que  
quieras saber sobre el proyecto VALITS 2.0.

[www.valits.eu](http://www.valits.eu) 

Síguenos en Facebook, LinkedIn, Twitter e  
Instagram.

[/VALITSPROJECT](#)



[/groups/8593565](#)



[@ProjectValits](#)



[@Valits2\\_eu](#)



## SOCIOS DEL PROYECTO:

**SEA TEACH**

**StudienZentrum**  
weiter bilden bis zum Uni Abschluss

**Ludus XR**  
Play and learn across Europe

**DANMAR**  
COMPUTERS  
IT matters

CLUBE  
INTERCULTURAL  
EUROPEU

## SUMARIO DEL PROYECTO



Dentro del competitivo mercado laboral europeo, las habilidades informales transversales se han hecho muy importantes a la vez que presentes. Estas habilidades pueden ser la clave para acceder a un trabajo, especialmente para colectivos vulnerables y usuarios poco cualificados.

El objetivo de VALITS 2.0 es evaluar las habilidades transversales de dichos colectivos a través de una herramienta, validar esos conocimientos mediante un certificado en el que las compañías puedan confiar y ayudar a mejorar esas habilidades mediante una guía formativa. Además, se ofrecerá un manual de aprendizaje que irá dirigido a los asesores de carrera profesional, para mejorar los métodos de apoyo a esos colectivos.

### Edición

Coordinador del proyecto Sea Teach S.L.  
Port Petit 324, 07660 Cala d'Or,  
Mallorca, España  
Phone: +34 971 648 429  
Fax: + 34 971 64810  
E-Mail: [email@sea-teach.com](mailto:email@sea-teach.com)  
Internet: [www.valits.eu](http://www.valits.eu)



2019-1-ES01-KA202-065683

“El apoyo de la Comisión Europea para la elaboración de esta publicación no implica la aceptación de sus contenidos, que es una responsabilidad exclusiva de los autores. Por tanto, la Comisión no es responsable del uso que pueda hacerse de la información difundida.”