





## Biuletyn nr.3, Marzec 2021

Numer projektu 2019-1-ES01-KA202-065683

### TREŚĆ BIULETYNU

-  Ocena umiejętności poprzez zabawę
-  O (re)adaptacji: Warsztaty w okresie pandemii COVID
-  Czy spotkamy się w Danii? Bądźmy pozytywnie nastawieni!
-  Od VIF(IN) do VIF(OUT): Odkryj nowego partnera w projekcie!

### OCENA UMIEJĘTNOŚCI POPRZEC ZABAWĘ

Czy słyszałeś kiedykolwiek o Podróży Bohatera? To archetyp stworzony przez Josepha Campebella, który jest używany przez autorów i pisarzy na całym świecie, aby wyjaśnić przygodę głównego bohatera, który wyrusza w podróż, odnosi sukces i wraca do domu całkowicie odmieniony. Tak samo będzie z Tobą, jeśli zdecydowałeś się dołączyć do naszej



podróży VALITS 2.0. Czy pamiętasz ile punktów zdobyłeś w naszym ostatnim biuletynie? Pozwolą Ci one przekroczyć próg i rozpocząć osobistą transformację

poprzez identyfikację i zdobycie nowych umiejętności...jesteś gotowy?

### Gry, które zmieniają rzeczywistość

Czy myślałeś kiedyś o przeprowadzce na wieś? Czy jesteś pewien, że posiadasz wszystkie niezbędne kompetencje do podjęcia tego kroku?



Możesz to sprawdzić poprzez zagranie w naszą grę „Farmer”, która została opracowana przez nasz zespół, aby sprawdzić Twoje nieformalne umiejętności.



Projekt współfinansowany w ramach programu Unii Europejskiej „Erasmus+”

# VALITS 2.0

Co więcej, jeśli jesteś gotowy na kolejne wyzwanie, możesz sprawdzić jak poradziłbyś sobie w restauracji, zagraj w grę „Kucharz”.



Stworzyliśmy już 6 gier, które pomogą Ci zdefiniować Twoje umiejętności. Wciąż pracujemy nad kolejnymi! Śledź nas w mediach społecznościowych lub na stronie internetowej, aby dowiedzieć się więcej.

## O (RE)ADAPTACJI: WARSZTATY W OKRESIE PANDEMII COVID

Czy wrócimy wkrótce do normalnego życia? Cóż, mamy pewne wątpliwości, które zmotywowały nas do ponownego przemyślenia sposobu realizacji naszych Warsztatów zaplanowanych na czerwiec 2021 roku. Pracujemy nad nową metodologią, aby uczynić to doświadczenie jak najbardziej produktywnym. Jeśli masz jakieś sugestie, skontaktuj się z nami. Chcemy poznać TWOJĄ opinię!

## CZY SPOTKAMY SIĘ W DANII? BĄDŹMY POZYTYWNE NASTAWIENI!

Wciąż wierzymy, że partnerzy VALITS 2.0 spotkają się w Danii 27 i 28 maja 2021 roku. Nieustannie stawiamy sobie wyzwania, podejmujemy ryzyko i sprawdzamy naszą zdolność do radzenia sobie z problemami i trudnościami bez frustracji i niepokoju. Cierpliwość może być uważana w przyszłości jako jedna z nowych umiejętności przekrojowych, prawda?

## OD VIF(IN) DO VIF(OUT): ODKRYJ NOWEGO PARTNERA W PROJEKCIE!

Po prawie 15 miesiącach realizacji naszego projektu żegnamy się z naszym partnerem VIFIN i witamy [LudusXR](#)! LudusXR specjalizuje się w tworzeniu gier komputerowych i cyfrowych narzędzi do nauki, edukacji i szkoleń, szczególnie w projektach ERASMUS+/UE. Jako partner VALITS 2.0, LudusXR gwarantuje, że nigdy nie znudzisz się odkrywaniem naszych narzędzi ewaluacyjnych!





Projekt współfinansowany w ramach programu Unii Europejskiej „Erasmus+”

# VALITS 2.0

## WIĘCEJ INFORMACJI:

Skontaktuj się z nami: [info@valits.eu](mailto:info@valits.eu)  
Zapraszamy na stronę internetową projektu VALITS 2.0, aby dowiedzieć się więcej o projekcie.

[www.valits.eu](http://www.valits.eu) 

Dołącz do nas na Facebooku, LinkedIn i Twitterze.

**/VALITSPROJECT**



**/groups/8593565**



**@ProjectValits**



**@Valits2\_eu**



## PARTNERZY PROJEKTU:

### SEA TEACH

**StudienZentrum**  
weiter bilden bis zum Uni Abschluss

**Ludus XR**  
Play and learn together. Always

**DANMAR**  
COMPUTERS  
IT matters



CLUBE  
INTERCULTURAL  
EUROPEU

## INFORMACJE O PROJEKCIE



Na konkurencyjnym europejskim rynku pracy coraz większe znaczenie mają nieformalne umiejętności przekrojowe. Umiejętności te mogą mieć kluczowe znaczenie dla dostępu do pracy szczególnie dla osób w niekorzystnej sytuacji i osób o niskich kwalifikacjach.

Celem projektu Valits 2.0 jest ocena umiejętności przekrojowych tych osób za pomocą narzędzia, weryfikującego ich umiejętności za pomocą certyfikatu umiejętności, któremu pracodawcy mogą zaufać i który pomaga im w doskonaleniu umiejętności za pomocą asystenta dydaktycznego. Ponadto, podręcznik szkoleniowy zostanie dostarczony konsultantom ds. kwalifikacji zawodowych w celu wsparcia grup docelowych.

Koordinator projektu Sea Teach S.L.  
Port Petit 324, 07660 Cala d'Or,  
Mallorca, Spain  
Telefon: +34 971 648 429  
Fax: + 34 971 64810  
E-Mail: [email@sea-teach.com](mailto:email@sea-teach.com)  
Internet: [www.valits.eu](http://www.valits.eu)



Numer projektu  
2019-1-ES01-KA202-065683

„Wsparcie Komisji Europejskiej dla powstania niniejszej publikacji nie stanowi poparcia dla treści, które odzwierciedlają jedynie poglądy autorów, a Komisja nie może być pociągnięta do odpowiedzialności za jakiegokolwiek wykorzystanie informacji w niej zawartych.”